

PS3 in 4K gratis sul PC

Divertiti con gli amici a giocare ai migliori titoli di sempre ricampionati in Ultra HD

Cosa ci occorre



EMULATORE PS3
RPCS3

SOFTWARE COMPLETO

Lo trovi su CD DVD

Sito Internet:
<https://rpcs3.net>

BUONI CONSIGLI



POCHI FPS? FAI COSÌ!

Se con la configurazione consigliata per il rendering in 4K i giochi vanno troppo lenti (a scatti) vuol dire che è troppo spinta per la potenza di calcolo del nostro PC. In questi casi basta accedere al menu **Configuration/GPU di RPCS3**, premere **Reset** nel campo **Resolution Scale (Disable Strict Mode)** - per richiamare i valori di default (100%) - e impostare **1920x1080** (risoluzione Full HD) nel campo **Default Resolution**. Ricordiamoci sempre di cliccare **Save** per rendere effettive le modifiche. In questo modo potremo divertirvi senza sacrificare eccessivamente la qualità grafica.

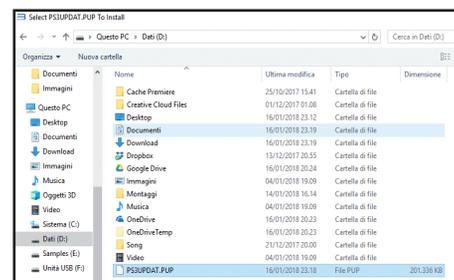
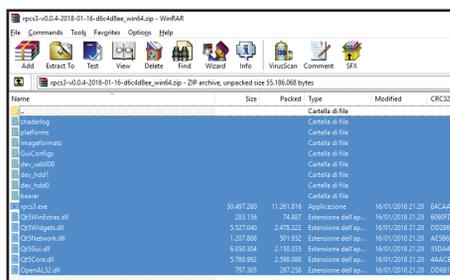
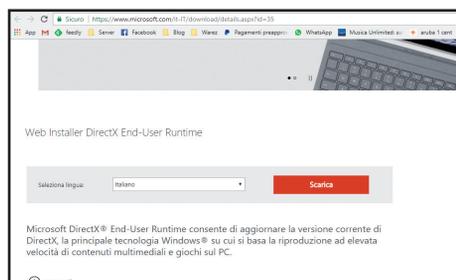
Gli emulatori di PS3 sono stati per anni una chimera dell'informatica, a causa dei numerosi fake circolati in Rete e per via della differente architettura che rendeva particolarmente ardua la realizzazione di un software funzionante. Ma le CPU di oggi e i progressi fatti dalle librerie grafiche Vulkan (supportate da NVIDIA e AMD) permettono di raggiungere prestazioni migliori e quindi più fps nei giochi. Con un PC discreto, dunque, è ora possibile emulare anche la PlayStation 3.

PS3 virtuale in regalo!

Il salto di qualità è arrivato grazie alle recenti versioni di RPCS3, un progetto open source che dal 2012 ad oggi ha raggiunto risultati incredibili e i cui sorgenti sono disponibili su GitHub (<https://github.com/RPCS3/rpcs3>): i più curiosi possono dare un'occhiata al codice e chi sa programmare in C++ potrebbe anche dare un contributo allo sviluppo (www.winmagazine.it/link/4051). RPCS3 è un emulatore per PS3 che non richiede risorse troppo esose per girare in maniera gratificante: basta un PC con CPU Intel Haswell (o superiore), 8GB di RAM, una scheda grafica compatibile OpenGL 4.3 (meglio se Vulkan) e Windows 7/8 o 10 a 64 bit. Ovviamente, più il PC è potente, più facile diventa renderizzare poligoni e texture a risoluzioni elevate. Sul piano software, invece, oltre all'eseguibile dell'emulatore e al firmware originale Sony, bisogna installare il framework Visual C++ 2015 e le librerie DirectX (qualora non fossero già presenti nel sistema come nel caso di Windows 10). Trattandosi di un emulatore ancora in versione Alpha (anche se perfettamente funzionante), però, è bene controllare periodicamente la disponibilità di aggiornamenti. Man mano che lo sviluppo va avanti, infatti, vengono risolti i bug e migliorata la compatibilità con i videogiochi (supportandone anche di nuovi). Poiché non richiede installazio-

A Installiamo la PS3 virtuale

Per giocare alla PS3 utilizzando il nostro PC dobbiamo procurarci l'ultima versione dell'emulatore RPCS3 e il firmware ufficiale rilasciato da Sony per gli aggiornamenti offline della PlayStation 3.



1 Ripassiamo le librerie
Anche se le installazioni standard di Windows 10 integrano le librerie necessarie, per evitare di incorrere in errori all'avvio di RPCS3 è bene installare manualmente le *DirectX End-User Runtime* (scaricabili da questo indirizzo www.winmagazine.it/link/4049) e le librerie *Microsoft Visual C++ 2015 Redistributable Update 3* (www.winmagazine.it/link/4050).

2 L'emulatore è sul PC
Collegiamoci alla pagina <https://rpcs3.net/download> e clicchiamo sul pulsante *Download for Windows*. Apriamo il file ZIP ed estraiamone il contenuto in una cartella dell'hard disk. Entriamo nella directory dove abbiamo estratto i file e avviamo l'eseguibile *rpcs3.exe*. Spuntiamo le caselle dei "disclaimer" e clicchiamo su *Continue* per avviare l'emulatore.

3 Firmware ufficiale
Raggiungiamo il sito www.winmagazine.it/link/4052 e clicchiamo sul pulsante *Download Now* per scaricare l'ultimo firmware (4.82) di Sony per la PlayStation 3. Fatto ciò ritorniamo nell'interfaccia dell'emulatore RPCS3 e dal menu *File* selezioniamo la voce *Install Firmware*. Dalla finestra che si apre selezioniamo il file con estensione *PUP* appena scaricato.

ne, l'aggiornamento è semplice: basta estrarre i file delle nuove release nella cartella di RPCS3, sovrascrivendo i vecchi file.

Giochiamo in 4K?

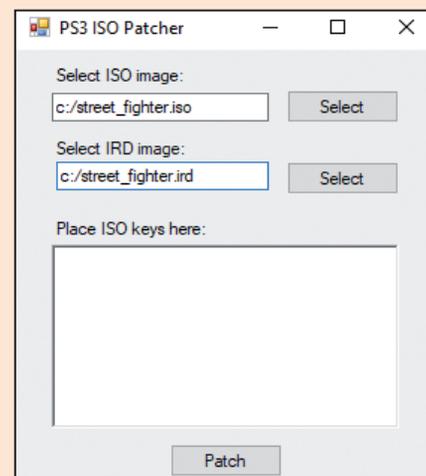
Nella guida vedremo come configurare RPCS3 per l'upscaling dei giochi in Ultra HD. Il bello è che non serve un monitor 4K: con queste impostazioni otterremo una grafica da paura anche se il display è Full HD. Il rendering interno a 3840x2160 pixel consente infatti di migliorare

la qualità delle immagini rendendole più nitide e definite (facendo a meno dell'Anti-Aliasing). Vedremo poi come rendere i nostri giochi originali compatibili con l'emulatore (scaricarli da Internet è illegale!): sono già 2.629 i videogame testati dalla community, la cui lista, costantemente aggiornata, è consultabile su <https://rpcs3.net/compatibility>. Ad oggi i giochi che funzionano senza problemi sono più del 25% (circa 650), il 38% di essi non può essere giocato fino alla fine, il 29% non va oltre l'introduzione e

solo una piccola parte non si avvia. È bene dare un'occhiata alla lista per assicurarsi di possedere titoli compatibili ed evitare perdite di tempo in fase di "ripping". Vedremo infine come configurare un controller DualShock 4 (PlayStation 4) e DualShock 3 (PlayStation 3) per un'esperienza di gioco ancora più realistica. Ciò non toglie che potremo usare qualsiasi controller per PC (USB o wireless) o più semplicemente la tastiera. In tutti i casi, infatti, è sempre possibile creare una mappatura dei vari tasti.

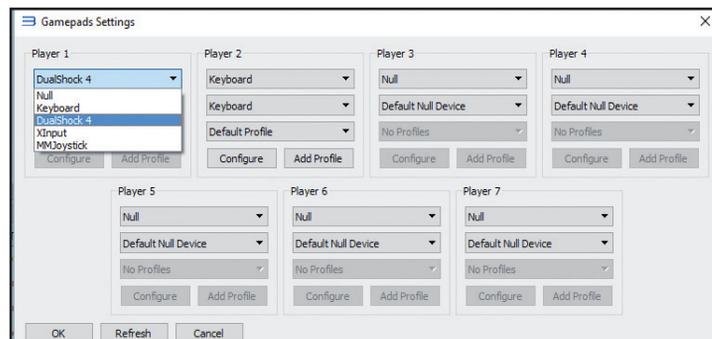
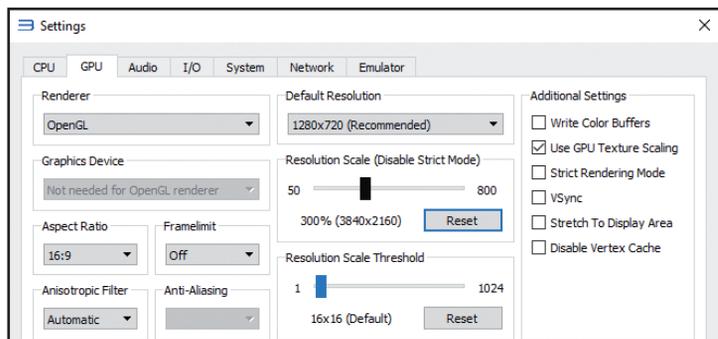
EFFETTUIAMO IL DUMP DEI NOSTRI GIOCHI ORIGINALI

Sebbene i giochi per PS3 (in formato ISO o folder) siano scaricabili da alcuni siti Web, è bene precisare che il loro download è illegale. Pertanto, per non violare la legge sul diritto d'autore possiamo trasferire sull'emulatore soltanto i giochi che abbiamo regolarmente acquistato, e di cui possediamo quindi regolare licenza d'uso. Per farlo occorre un lettore Blu-ray compatibile con il formato Sony (la lista dei modelli utilizzabili è riportata alla voce **Compatible Disc Drives** della pagina <https://rpcs3.net/quickstart>). Per riparre il nostro gioco preferito (dopo averne controllato la compatibilità da <https://rpcs3.net/compatibility>) seguiamo poi i seguenti passaggi. Inseriamo il disco del gioco nel lettore Blu-ray del PC e usiamo un software come *ImgBurn* (www.imgburn.com) per crearne un'immagine ISO. Procuriamoci poi il file IRD corrispondente al titolo scelto, scaricandolo dal sito <http://jonnysp.bplaced.net>. Avviamo *PS3 ISO Patcher* (scaricabile da <https://rpcs3.net/cdn/tools/patcher.zip>), carichiamo il file ISO creato, poi il file IRD scaricato e clicchiamo sul pulsante *Patch*. Procuriamoci poi *3k3y ISO Tools* (<https://rpcs3.net/cdn/tools/3k3y.zip>), avviamo l'eseguibile *IsoTools.exe* e dal menu Tools selezioniamo la voce *ISO* e poi *Extract ISO*. Infine, da RPCS3 andiamo in *File/Boot Game* e selezioniamo la cartella che contiene i giochi estratti in formato folder per aggiungerli alla lista dei titoli giocabili (**Game List**).



B Ti sfido a Street Fighter in 4K!

Collegiamo i controller e prepariamoci a giocare: i DualShock 4 sono supportati nativamente da RPCS3. Per avere una resa grafica superiore alla PS3 originale dovremo invece configurare l'emulatore per renderizzare i giochi in Ultra HD.

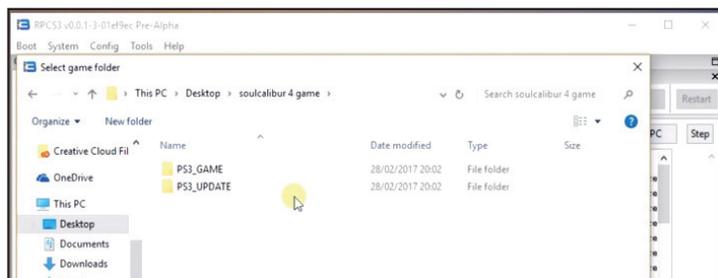


1 Impostazioni in 4K

Dalla barra dei menu di RPCS3 clicchiamo su *Configuration* e selezioniamo *GPU*. Nell'elenco a discesa *Renderer* selezioniamo i driver *Vulkan* se la nostra scheda grafica è compatibile con queste librerie (in alternativa usiamo *OpenGL*). In *Resolution Scale (Disable Strict Mode)* postiamo lo slider al **300% (3840x2160)** e confermiamo con *Save*.

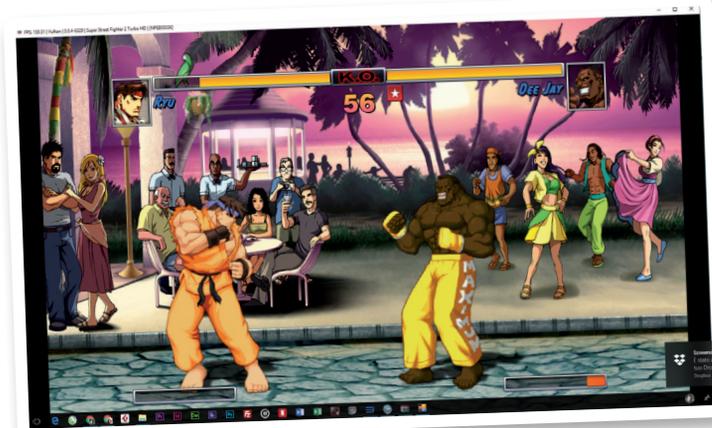
2 Tocca ai controller

Dal menu *Configuration* selezioniamo *Pads*. Se abbiamo un *DualShock 4* siamo a cavallo (RPCS3 lo supporta nativamente): selezioniamolo nella colonna *Player 1* e dall'elenco in basso richiamiamo il dispositivo riconosciuto. Facciamo lo stesso per gli altri giocatori. Possiamo ovviamente configurare eventuali controller XInput collegati al PC.



3 Carichiamo il gioco

Apriamo RPCS3 e clicchiamo sulla prima icona a sinistra raffigurante il disco. Selezioniamo la cartella dove abbiamo estratto l'ISO del disco "dumpato" e clicchiamo poi sul pulsante *Selezione Cartella*. In poco tempo il gioco verrà aperto in una nuova finestra. Nella barra del titolo troviamo il valore dei frame per secondo (*FPS*) rilevati durante l'azione di gioco. Più sono e meglio è!



RESULTATO FINALE Ecco Super Street Fighter 2 Turbo HD in esecuzione sul PC, in 4K. Per giocare a schermo intero basta premere i tasti **Alt+Invio**.

CONTROLLER E DUALSHOCK 3 PER UN'ESPERIENZA PIÙ REALISTICA

Se vogliamo usare il controller della PlayStation 3 dovremo installare dei driver che convertono l'input nativo del controller PS3 negli XInput supportati da Windows. A tal fine scarichiamo **ScpToolkit** (<https://github.com/nefarius/ScpToolkit/releases>) e avviamone l'eseguibile. Lasciamo inalterate le impostazioni di default e clicchiamo **Install**. Collegiamo poi il DualShock al PC, clicchiamo **Run Driver Installer** e attendiamo che il controller venga riconosciuto. Premiamo quindi **Next**, seguiamo la procedura di installazione e al termine configuriamo il DualShock 3 in RPCS3. Per funzionare correttamente con l'emulatore, i tasti del DualShock 3 (e questo vale per qualsiasi altro controller XInput- USB o Wireless - collegato al PC) vanno mappati nel menu **Configuration/Pads**. Dall'elenco richiamiamo dunque il controller e premiamo il pulsante **Configure**. Nella finestra di RPCS3 non dovremo fare altro che premere il tasto da mappare e poi, entro 5 secondi, il corrispondente pulsante sul controller. Al termine della configurazione clicchiamo **Save**. In mancanza di un controller potremo usare anche la tastiera (**Keyboard**), ma con tutte le limitazioni del caso.

